



## UNIVERSITI PUTRA MALAYSIA

### **PERATURAN PERMAINAN DART LELAKI**

#### **1.0 NAMA**

- 1.1 Pertandingan ini dinamakan Pertandingan Dart **Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia**

#### **2.0 UNDANG-UNDANG/PERATURAN**

- 2.1 Semua pertandingan hendaklah mengikut Undang-undang Pertandingan Persatuan Dart Malaysia dan Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf UPM beserta dengan undang-undang dan peraturan yang disediakan oleh Pihak Pengangur.

#### **3.0 PENYERTAAN**

- 3.1 Kelayakan penyertaan hendaklah mematuhi Peraturan Am **Kejohanan Sukan staf Universiti Putra Malaysia**

#### **4.0 PENDAFTARAN DAN KELAYAKAN PEMAIN**

- 4.1 Setiap pasukan yang mengambil bahagian dalam pertandingan ini mestilah mengisi borang penyertaan yang disediakan oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan.
- 4.2 Setiap pasukan boleh mendaftarkan tidak lebih dari **6 orang pemain** (Minimum pendaftaran pemain adalah **tiga (3) orang**) bagi setiap pasukan.
- 4.3 Setiap pemain dibenarkan bermain dalam dua (2) acara iaitu acara Threesome dan Double atau single.

## **5.0 ACARA PERTANDINGAN/JADUAL PERMAINAN**

- 5.1** Pertandingan ini dijalankan secara berpasukan.
- 5.2** *Threesome* - 701  
*Double* - 501 (Best of 3 “legs” )  
*Single* - 501 (Best of 3 “legs”)

## **6.0 PAKAIAN PERTANDINGAN**

- 6.1.** Sila rujuk Perkara 8.0 Peraturan Am **Kejohanan Sukan staf Universiti Putra Malaysia**
- 6.2.** Pemain hendaklah berpakaian kemas.
- 6.3** Bermain tanpa memakai kasut, berseluas pendek atau menggunakan selipar atau memakai kemeja T tanpa kolar atau tanpa lengan adalah **tidak dibenarkan**.

## **7.0 SISTEM PERTANDINGAN**

- 7.1** Sistem pertandingan akan mengikut Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf UPM dan peraturan pihak pengangur.
- 7.2** Semua permainan dimulakan dengan “straight start” dan ditamatkan dengan “double”;
- 7.3** Di dalam permainan beregu, pemain yang namanya tercatat sebagai pemain pertama akan memulakan permainan;
- 7.4** Pemain tidak dibenarkan berbincang atau mendapat buah fikiran dari mana-mana pemain dalam “in between throws” selain daripada “caller/chalker” dan itupun hanya kepada “score” yang diperolehi bagi bilangan pertama atau kedua. Pemain tidak dibenarkan untuk menanyakan tentang baki “score”nya;
- 7.5** Hanya “dart” yang melekat di “dartboard” diambilkira sebagai “score” setelah ketiga-tiga “dart” dibaling;
- 7.6** Pemain tidak dibenarkan mencabut “dart” nya dari “dartboard” sehingga ia bersetuju dengan “score” yang diperolehi atau sebelum “Caller/chalker” membuat kiraan;
- 7.7** Mana-mana salahkira yang dibuat oleh “caller/chalker” mengenai baki mata, pemain hendaklah memberitahu “caller/chalker” kesalahan

berkenaan dan diperbetulkan sebelum pemain tersebut meneruskan balingannya. Sekiranya tidak ada sebarang bantahan yang dibuat oleh mana-mana pihak, maka kesilapan itu akan ditetapkan sah dan sebarang perubahan atau “score” tersebut tidak akan dilayan;

- 7.8 Kemenangan setiap pasukan adalah dikira mengikut set yang menang dan kalah.
- 7.9 Pengambilan minuman keras sebelum dan semasa pertandingan adalah dilarang sama sekali. Mana-mana pasukan yang didapati melanggar peraturan ini akan disingkirkan daripada bertanding;
- 7.10 Bagi permainan di peringkat suku akhir dan seterusnya, Jawatankuasa Kecil Teknikal Pertandingan boleh menamatkan sesuatu perlawanan jika sekiranya mana-mana satu pasukan telah mencapai mata kemenangan iaitu telah memenangi 3 permainan.

## **8.0 MENARIK DIRI ATAU MENYERAH KALAH**

- 8.1. Rujuk Perkara 14.0 Peraturan Am **Kejohanan Sukan staf Universiti Putra Malaysia**.
- 8.2. Semua pasukan yang bertanding mesti menghabiskan perlawanan peringkat liga.

## **9.0 BANTAHAN**

- 9.1 Semua bantahan yang dikemukakan oleh mana-mana pasukan hendaklah mematuhi perkara 15.0 Peraturan Am **Kejohanan Sukan staf Universiti Putra Malaysia** dan juga dengan merujuk kepada pihak penganjur.