



UNIVERSITI PUTRA MALAYSIA

PERATURAN BOLA SEPAK

1.0 NAMA

Kejohanan ini dinamakan Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia

2.0 PERATURAN PERMAINAN

Mengikut Undang-undang dan Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia yang dikuatkuasakan sepanjang kejohanan ini.

3.0 UNDANG-UNDANG PERMAINAN

Selain dari peraturan yang terkandung, maka sukan ini akan dijalankan mengikut Undang-undang Persekutuan Bola Sepak Antarabangsa (FIFA) dan Persatuan Bola Sepak Malaysia (FAM) yang berkuatkuasa pada ketika ini. Sekiranya timbul sebarang perselisihan dari segi pentafsirannya, maka Undang-undang dalam Bahasa Inggeris akan dipatuhi.

4.0 KELAYAKAN

Rujuk Perkara 4.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia

5.0 PENDAFTARAN PASUKAN/PEMBENTUKAN PASUKAN

5.1 Pertandingan Berpasukan

BILANGAN PEMAIN	PEMAIN	PEGAWAI
MAKSIMUM	25	2

5.1.2 **Borang Pendaftaran** yang telah disahkan oleh hendaklah dihantar selewat-lewatnya **3 hari sebelum kejohanan bermula** kepada Seksyen Pengelolaan Sukan, Akademi Sukan, Universiti Putra Malaysia.

5.1.3 Borang Pendaftaran Perlawanan hendaklah diserahkan kepada Jawatankuasa Pengelola 15 minit sebelum sesuatu perlawanan dimulakan.

5.1.4 Hanya pemain yang berdaftar dalam borang pendaftaran dan borang pendaftaran perlawanan sahaja dibenarkan bermain.

- 5.1.5 Setiap pasukan yang bertanding diwajibkan mempunyai **dua orang pemain veteran yang bermain di padang.** (Rujuk Perkara 17.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf UPM) **Sekiranya terdapat pertukaran pemain veteran, maka perlulah diganti dengan pemain veteran yang lain secara “Rolling Substitute”**
- 5.1.6 Setiap pasukan diwajibkan menyenaraikan **7 pemain veteran di dalam borang pendaftaran** pasukan. Pemain Veteran akan dibekalkan **“tanda”** untuk membezakan pemain yang mendaftar sebagai pemain veteran.

5.2 Bilangan Pemain Yang Mencukupi

- 5.2.1 Bilangan pemain **minimum** bagi sesuatu perlawanan seperti masa yang diiklankan ialah seramai **9 orang** untuk separuh masa pertama. Sekiranya sesebuah pasukan masih mempunyai 9 orang pemain bagi memulakan perlawanan separuh masa kedua, pasukan tersebut dikira kalah (W/O) walaupun mendahului pasukan lawan dengan kelebihan jaringan pada separuh masa pertama. Kemenangan percuma akan diberikan dengan jaringan gol 3 – 0.
- 5.2.2 Jika kedua-dua pasukan tidak dapat menurunkan **9 orang pemain bagi separuh masa pertama dan 11 orang pemain bagi separuh masa kedua** apabila pengadil memerintahkan supaya perlawanan dimulakan, maka pengadil hendaklah melaporkan perkara tersebut kepada Jawatankuasa Pengelola Pertandingan yang akan mengambil tindakan selanjutnya.

6.0 REFERI/PENGADIL/PEGAWAI TEKNIKAL KEJOHANAN

Rujuk Perkara 7.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysi

7.0 PAKAIAN DAN PERALATAN

- 7.1 Rujuk Perkara 8.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia
- 7.2 Sekiranya terdapat persamaan warna pakaian, dengan syarat tuan rumah memakai warna sebagaimana yang mereka isytiharkan mengikut Peraturan, maka pasukan pelawat hendaklah menukar warna pakaian mereka. Begitu juga sekiranya pasukan tuan rumah memakai warna pakaian lain dari apa yang mereka isytiharkan mengikut Peraturan, maka pasukan tuan rumahlah yang dikehendaki menukar pakaian mereka.
- 7.3 **Jersi setiap pasukan hendaklah sama dan seragam pada setiap perlawanan.**

8.0 SISTEM PERTANDINGAN

- 8.1 Rujuk Perkara 10.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia
- 8.2 Masa bermain ialah 35 minit bagi setiap separuh masa dengan masa rehat 10 minit.
- 8.3 Penggantian pemain

Sebanyak **5 orang penggantian pemain (Senior)** dibenarkan dalam masa sesuatu perlawanan termasuk masa tambahan dan pemain yang telah diganti (keluar dari padang) tidak dibenarkan untuk masuk bermain semula di padang.

Setiap pasukan yang bertanding diwajibkan mempunyai **dua orang pemain veteran yang bermain di padang**. (Rujuk Perkara 17.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf UPM). Sekiranya terdapat pertukaran pemain veteran, maka perlulah diganti dengan pemain veteran yang lain secara “Rolling Substitute”

9.0 CARA MEMUTUSKAN KEPUTUSAN

- 9.1 Perlawanan akan dijalankan secara liga satu kumpulan (Round Robin)
 - 9.1.1 Pemberian Mata:

Menang	-	3 Mata
Seri	-	1 Mata
Kalah	-	0 Mata
 - 9.1.2 Sekiranya mana-mana pasukan gagal bermain sesuatu perlawanan, pasukan lawan hendaklah diberi tiga (3) mata dengan jaringan 2-0. Jika terdapat mana-mana pasukan digantung atau menarik diri dari pertandingan atas apa-apa sebab jua pun mata dan jaringan gol yang memasuk atau kena hendaklah diambil kira.
 - 9.1.3 Jika dua (2) atau lebih pasukan memperolehi mata yang sama,maka pemenang akan ditentukan seperti berikut:
 - 9.1.3.1 Pasukan yang memenangi lebih perbezaan gol akan dikira menang.
 - 9.1.3.2 Jika masih seri, pasukan yang menjaringkan gol terbanyak dalam semua perlawanan dikira menang.

9.1.3.3 Jika masih seri, pasukan yang mempunyai bolos tersikit akan dikira pemenang.

9.1.3.4 Jika masih seri, pasukan yang telah mengalahkan pasukan lawannya dalam perlawanan awal dikira menang.

10.0 KELEWATAN

Hanya 15 minit sahaja akan diberikan kepada pasukan yang lewat dan selepas masa itu, pihak lawan akan diberikan kemenangan percuma dengan kiraan tiga (3) mata dan jaringan 3-0.

11.0 MENARIK DIRI

Rujuk Perkara 14.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia.

12.0 BANTAHAN

Rujuk Perkara 15.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia.

13.0 PENANGGUHAN PERLAWANAN

- 13.1 Rujuk Perkara 13.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia.
- 13.2 Sekiranya pengadil berpendapat bahawa padang tidak sesuai untuk permainan disebabkan oleh keadaan cuaca, atau kerana hal-hal yang tidak dijangkakan dan perlawanan itu tidak dapat dimainkan, atau sekiranya sesuatu perlawanan dihentikan akibat hal-hal di luar kawalan kedua-dua pasukan, maka perlawanan yang ditunda atau dihentikan itu hendaklah dilangsungkan pada keesokkan harinya di tempat yang sama dan pada masa yang akan ditentukan oleh Jawatankuasa Pengelola Pertandingan.
- 13.3 Jika perlawanan itu terpaksa ditangguhkan lagi kerana sebab-sebab seperti di atas, maka tarikh baru perlawanan yang ditangguhkan itu akan ditentukan oleh Jawatankuasa Pengelola Pertandingan.
- 13.4 Sekiranya pengadil menghentikan perlawanan kerana tingkah laku penonton, pegawai atau pemain satu (1) pasukan yang tidak memuaskan, maka Jawatankuasa Pengelola Pertandingan boleh mengambil keputusan-keputusan berikut:
 - 13.4.1 Kemenangan diberi kepada pasukan yang lain dengan tiga (3) mata dan jaringan gol 3 – 0 atau jaringan semasa perlawanan dihentikan, jika ianya lebih.

14.0 HADIAH

Rujuk Perkara 12.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia.

15.0 PERATURAN LAIN YANG TIDAK DINYATAKAN

Rujuk Perkara 19.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staff Universiti Putra Malaysia.