



## UNIVERSITI PUTRA MALAYSIA

### PERATURAN PING PONG CAMPURAN

#### **1.0 NAMA**

Kejohanan ini dinamakan Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia.

#### **2.0 PERATURAN PERMAINAN**

Mengikut Undang-undang dan Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia yang dikuatkuasakan sepanjang kejohanan ini.

#### **3.0 UNDANG-UNDANG PERMAINAN**

Selain dari peraturan yang terkandung, maka sukan ini akan dijalankan mengikut Undang-undang Persekutuan Ping Pong Antarabangsa (ITTF) yang berkuatkuasa pada ketika ini. Sekiranya timbul sebarang perselisihan dari segi pentafsirannya, maka Undang-undang dalam Bahasa Inggeris yang terkini akan dipatuhi.

#### **4.0 KELAYAKAN**

Rujuk Perkara 4.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia

#### **5.0 PENDAFTARAN PASUKAN/PEMBENTUKAN PASUKAN**

##### **5.1 Pertandingan Berpasukan**

BILANGAN PEMAIN	MAKSIMUM	MINIMUM
<b>LELAKI</b>	<b>8</b>	<b>6</b>
<b>WANITA</b>	<b>3</b>	<b>2</b>

- 5.2 **Borang Pendaftaran** yang telah disahkan hendaklah dihantar **selewat-lewatnya 3 hari sebelum kejohanan bermula** kepada Seksyen Pengelolaan Sukan, Pusat Akademi Sukan, Universiti Putra Malaysia.
- 5.3 Borang Pendaftaran Perlawanah hendaklah dihantar 15 minit sebelum setiap perlawanah bermula.
- 5.4 Hanya pemain-pemain yang berdaftar dalam borang pendaftaran pasukan sahaja dibenarkan bermain dalam kejohanan ini.

5.5 Senarai nama pemain mengikut susunan hendaklah diserahkan kepada Pengadil Kehormat pertandingan 10 minit sebelum perlawanah dimulakan.

5.6 Susunan perlawanah sesuatu pertandingan adalah seperti berikut :

- 5.6.1 **Perseorangan LELAKI**
- 5.6.2 **Perseorangan WANITA**
- 5.6.3 **Beregu LELAKI**
- 5.6.4 **Bergu LELAKI (VETERAN)**
- 5.6.5 **Beregu CAMPURAN**

5.7 Seorang pemain hanya dibenarkan bermain dalam satu acara sahaja bagi satu perlawanah yang dimainkan.

5.8 Tidak dibenarkan pertukaran pemain selepas perlawanah dimulakan.

## **6.0 REFERI/PENGADIL/PEGAWAI TEKNIKAL KEJOHANAN**

Rujuk Perkara 7.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia.

## **7.0 PAKAIAN DAN PERALATAN**

7.1 Rujuk Perkara 8.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia.

- 7.2 Warna pakaian bermaina MESTILAH berbeza dengan warna bola dan mendapat kelulusan pengadil.

## **8.0 SISTEM PERTANDINGAN**

- 8.1 Rujuk Perkara 10.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia.
- 8.2 Setiap perlawanan akan diputuskan dengan tiga (3) Kemenangan daripada lima (5) permainan.

## **9.0 CARA MEMUTUSKAN KEPUTUSAN**

- 9.1 Cara memberi mata :

Menang	-	3 Mata
Kalah	-	0 Mata

- 9.2 Jika dua (2) pasukan mendapat jumlah mata yang sama,maka pasukan yang mengalahkan lawannya dikira menang.
- 9.3 Jika tiga (3) pasukan atau lebih mendapat jumlah mata yang sama,maka keputusan akan ditentukan seperti berikut :
- 9.3.1 Pasukan yang memenangi perlawanan terbanyak dikira menang.
- 9.3.2 Jika masih seri,pasukan yang memenangi bilangan permainan (set) terbanyak dikira menang.
- 9.3.3 Jika masih seri, pasukan yang mendapat perbezaan permainan terbanyak dikira menang.
- 9.3.4 Jika masih seri juga,pasukan yang mendapat jumlah mata permainan yang terbanyak dikira menang.
- 9.3.5 Jika masih seri juga,pasukan yang telah mengalahkan lawannya dikira menang.

## **10.0 KELEWATAN**

Hanya 15 minit sahaja akan diberi kepada seseorang pemain yang lewat dan selepas masa itu, pihak lawannya akan diberi kemenangan percuma dengan mata 11-0,11-0,11-0.

## **11.0 MENARIK DIRI**

Rujuk Perkara 14.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia.

## **12.0 BANTAHAN**

Rujuk Perkara 15.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia.

## **13.0 PENANGGUHAN PERLAWANAN**

Rujuk Perkara 13.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia.

## **14.0 HADIAH**

Rujuk Perkara 12.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia.

## **15.0 PERATURAN LAIN YANG TIDAK DINYATAKAN**

Rujuk Perkara 21.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia.