



## UNIVERSITI PUTRA MALAYSIA

### PERATURAN AM KEJOHANAN SUKAN KOLEJ

#### 1.0 Nama

Pertandingan ini dinamakan Kejohanan Sukan Kolej Universiti Putra Malaysia (UPM).

#### 2.0 Pengelolaan

- 2.1. Kejohanan Sukan Kolej UPM ini dikelolakan oleh Akademi Sukan, Universiti Putra Malaysia dengan mendapat kerjasama dari Kolej Kediaman UPM
- 2.2. Bagi maksud pengelolaan, Akademi Sukan UPM bertanggungjawab dengan perkara-perkara dasar pengelolaan.
- 2.3. Adalah menjadi tanggungjawab Jawatankuasa Pengelola menerangkan secara lengkap dan jelas peraturan pertandingan sukan **KEJOHANAN SUKAN KOLEJ UNIVERSITI PUTRA MALAYSIA (UPM)** kepada badan/persatuan sukan dan orang perseorangan yang terlibat dalam pengelolaan ini.

#### 3.0 Definisi

- 3.1 **Mahasiswa** bermaksud pelajar lelaki dan pelajar wanita yang berdaftar dengan UPM yang mengambil kursus secara sepenuh masa di peringkat Asasi Pertanian, Diploma dan Ijazah Pertama, Sarjana (Master) dan Doktor Falsafah.
- 3.2 **Peralatan Pertandingan** bermaksud peralatan yang disediakan oleh pihak penganjur untuk digunakan dalam sesuatu permainan seperti bola, 'shuttlecock', bola tenis, bola ping pong dan sebagainya.
- 3.3 **Pusingan Awal** bermaksud pertandingan awal yang dijalankan secara liga kumpulan dan mata kemenangan sebagaimana dalam Perkara: 10.8 Peraturan Am Kejohanan.

- 3.4 ***Pusingan Kalah Singkir*** bermaksud pertandingan yang dijalankan secara kalah singkir sebagaimana dalam jadual pertandingan. Keputusan akhir kejohanan akan ditentukan dalam pusingan ini.
- 3.5 ***Borang Pendaftaran*** bermaksud borang yang digunakan untuk pendaftaran semua pemain yang dibenarkan dalam *Perkara: 6.0 Peraturan Am Kejohanan*. Pemain lain selain dari nama-nama yang terdapat dalam borang tersebut tidak layak bermain dalam mana-mana pertandingan.
- 3.6 ***Borang Perlawanan*** bermaksud borang yang digunakan untuk mendaftar semua pemain dalam sesuatu perlawanan Borang tersebut mengandungi nama-nama pemain utama dan pemain simpanan yang dibenarkan dalam peraturan permainan sukan berkenaan.
- 3.7 ***Pegawai Kolej*** bermaksud Kakitangan Kolej yang berhak mengesahkan sebarang bentuk bantahan yang ingin dihantar kepada Jawatankuasa Pengelola yang hanya terdiri daripada Pengetua, Pengurus atau Felo Kolej.

#### **4.0 Kelayakan**

- 4.1 Semua Kolej di Universiti Putra Malaysia termasuk Universiti Putra Malaysia Kampus Bintulu layak menyertai Kejohanan Sukan Kolej UPM.
- 4.2 Peserta
- 4.2.1 Hanya mahasiswa (pelajar lelaki dan wanita) yang berdaftar dan menghadiri kursus **SEPENUH MASA** di peringkat **Asasi Pertanian, Diploma, Ijazah Pertama, Sarjana (Master) dan Doktor Falsafah** yang berdaftar dan ditawarkan di UPM pada semester kejohanan diadakan layak bermain
- 4.2.2 Semua mahasiswa hendaklah mewakili kolej kediaman yang terkini serta tidak dibenarkan mewakili mana-mana kolej lain dengan apa jua alasan. Bagi mahasiswa luar kampus hanya dibenarkan mewakili **KOLEGIAT** masing-masing. Bagi mahasiswa Sarjana (Master) dan Doktor Falsafah dibenarkan bermain dengan mana-mana kolej dan tidak dibenarkan tukar kolej lain selain kolej yang telah diwakili dari awal kejohanan.

#### **5.0 Kad Matrik**

Semua peserta dikehendaki membawa bersama kad matrik setiap kali pertandingan dijalankan. Setiap atlet hendaklah menunjukkan kad matrik apabila diminta oleh Jawatankuasa Penganjur sebagai pengesahan pada bila-bila masa diperlukan khususnya sebelum pertandingan dijalankan. Surat pengesahan dari

PENGETUA/PENGURUS Kolej adalah diperlukan bagi menggantikan kad matrik yang hilang.

## **6.0 BILANGAN PEGAWAI / PESERTA**

6.1 Bilangan pemain yang didaftar hendaklah mengikut bilangan yang telah ditetapkan di dalam Peraturan Permainan Kejohanan Sukan Kolej UPM. (Rujuk peraturan permainan setiap sukan )

6.2 *Borang Pengesahan Penyertaan*  
Tiap-tiap kolej dikehendaki mengemukakan boring pengesahan penyertaan kepada pihak Pengelola tidak lewat daripada tarikh yang telah ditetapkan oleh Jawatankuasa Pengelola.

6.3 *Borang Pertandingan.*

6.3.1 Semua pasukan dikehendaki menggunakan borang-borang pertandingan yang disediakan oleh Akademi Sukan UPM.

6.3.2 Borang Pengesahan Permainan Sukan Kolej (**OPR/PNC-AS/BR01**) ditandatangani oleh **PENGETUA KOLEJ** dan diserahkan kepada Jawatankuasa Pengelola Kejohanan Sukan Kolej UPM.

6.3.3 Borang Pendaftaran Pasukan yang telah disahkan oleh **PENGETUA / PENGURUS / FELO KOLEJ** hendaklah dihantar selewat-lewatnya 3 hari sebelum pertandingan bermula. Hanya pemain yang berdaftar di dalam Borang Pendaftaran Pasukan sahaja layak mengambil bahagian.

6.3.4 Borang Pendaftaran Perlawanan mengikut sukan yang lengkap hendaklah diserahkan ke meja urusetia pertandingan sebelum perlawanan bermula.

## **7.0 Referi Kehormat/Pengadil**

7.1 Jawatankuasa Pengelola akan melantik pengadil/referi kehormat bagi tiap-tiap permainan yang dipertandingan mulai dari peringkat awal hingga tamat

## **8.0 Pakaian**

8.1 Setiap pemain/pasukan hendaklah memakai pakaian yang dibenarkan mengikut undang-undang permainan berkenaan.

- 8.2 Jika kedua-dua pasukan memakai jersi yang sama warnanya, pasukan **PELAWAT** hendaklah menukar kepada jersi yang berlainan warna.

## **9.0 Peralatan & Kemudahan**

- 9.1 Semua jenis peralatan permainan akan ditetapkan oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan.
- 9.2 Peralatan pertandingan seperti bola pertandingan akan disediakan oleh Jawatankuasa Pengelola.
- 9.3 Semua peralatan padang/gelanggang akan disediakan oleh Akademi Sukan, iaitu pihak yang diberi tanggungjawab oleh Universiti.

## **10.0 Sistem Pertandingan**

Sesuatu pertandingan akan dijalankan atau diadakan sekiranya terdapat sekurang-kurangnya lima (5) pasukan mengambil bahagian. Sistem pertandingan akan dijalankan secara Liga dan Kalah Singkir.

### *10.1 Cara Satu (1) Kumpulan.*

- 10.1.1 Sekiranya lima (5) pasukan mengambil bahagian, pertandingan akan dijalankan secara Liga Satu Kumpulan.
- 10.1.2 Pasukan yang mendapat mata terbanyak akan dikira sebagai Johan, Kedua terbanyak menjadi Naib Johan dan seterusnya.

### *10.2 Cara Dua (2) Kumpulan.*

- 10.2.1 Pusingan Awal.
- 10.2.2 Sekiranya enam (6) hingga lapan (8) pasukan yang mengambil bahagian, pasukan tersebut akan dibahagikan kepada dua (2) Kumpulan A dan B dan pertandingan akan dijalankan secara liga kumpulan.
- 10.2.3 Johan dan Naib Johan dalam pertandingan tahun lalu akan ditempatkan dalam kumpulan yang berasingan secara undian dan nama pasukan tersebut hendaklah dituliskan dahulu daripada pasukan lain. Penetapan kumpulan akan dibuat melalui undian.
- 10.2.4 Sekiranya tujuh (7) pasukan yang mengambil bahagian dan berlaku penarikan diri dari kumpulan yang mengandungi tiga (3) pasukan,

maka pasukan terakhir dalam kumpulan satu lagi secara autosingkir dipindahkan ke dalam kumpulan yang kurang.

#### 10.2.5 Pusingan Akhir.

10.2.5.1 Pusingan ini dijalankan secara kalah singkir.

**Johan kumpulan A** lawan **Naib Johan kumpulan B**  
dan **Johan kumpulan B** lawan **Naib Johan kumpulan A**

10.2.5.2 Pemenang setiap perlawanan dalam Perkara: 10.2.2.1 Peraturan Am Kejohanan akan bertemu dalam perlawanan akhir.

### 10.3 *Cara Tiga (3) Kumpulan*

#### 10.3.1 Pusingan Awal

10.3.1.1 Sekiranya penyertaan terdiri sembilan (9) hingga sebelas (11) pasukan, pertandingan akan dijalankan secara liga tiga kumpulan A, B dan C.

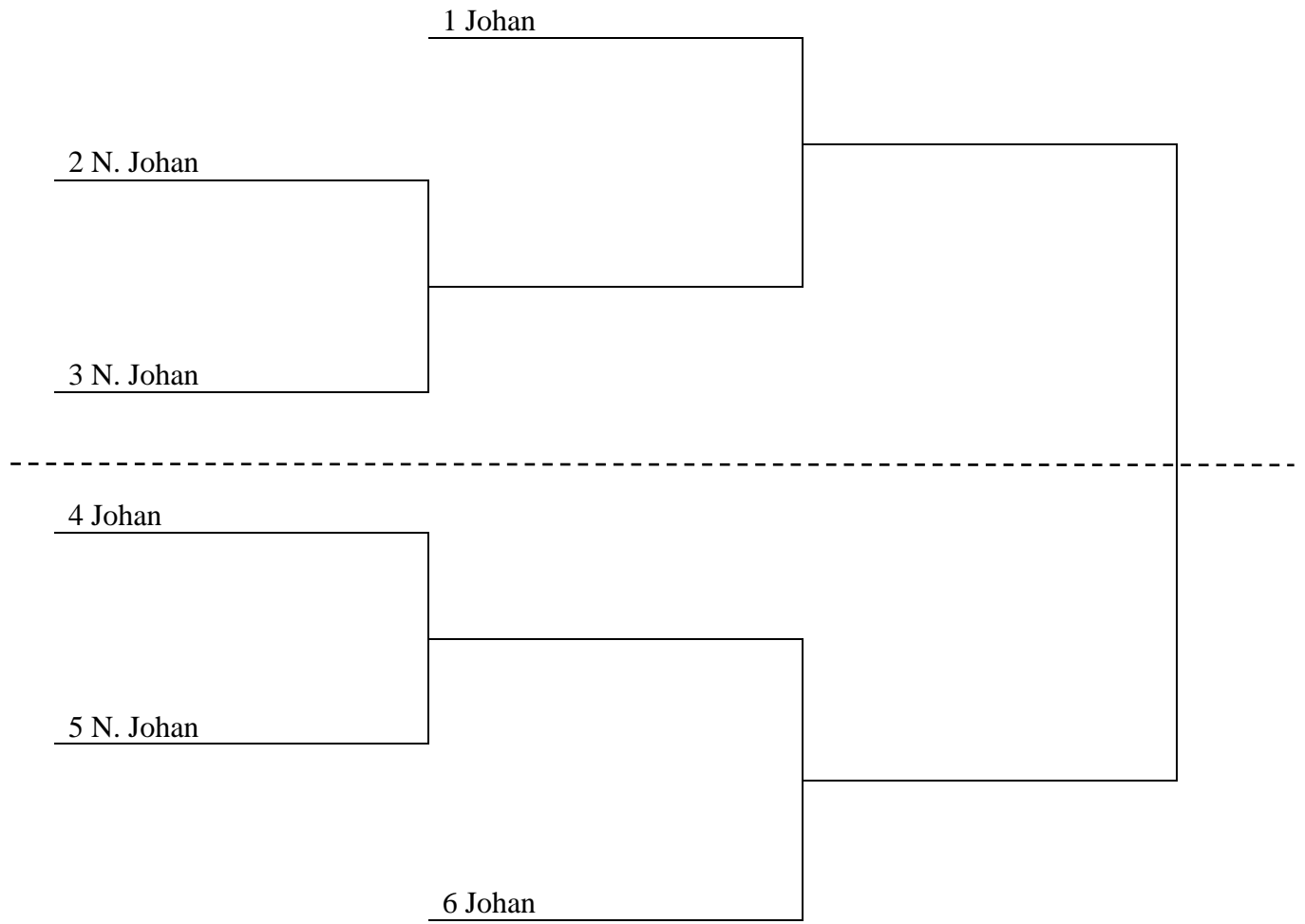
10.3.1.2 Johan tahun lepas akan berada dalam kumpulan A1 dan Naib Johan berada dalam kumpulan B1.

10.3.1.3 Johan dan Naib Johan setiap kumpulan layak ke peringkat pusingan kalah singkir.

#### 10.3.2 Pusingan Akhir.

10.3.2.1 Undian bagi johan dan naib johan bagi setiap kumpulan akan dijalankan semula semasa peringkat kalah singkir.

10.3.2.2 Perlawanan kalah singkir akan ditentukan seperti di dalam carta dibawah:



#### 10.4 *Cara Empat (4) Kumpulan.*

##### 10.4.1 Pusingan Awal

10.4.1.1 Sekiranya penyertaan terdiri daripada dua belas (12) hingga enam belas (14) pasukan, pertandingan akan dijalankan secara liga kumpulan A, B, C dan D.

10.4.1.2 Johan tahun lepas akan berada dalam kumpulan A1 dan Naib Johan berada dalam kumpulan B1.

10.4.1.3 Johan dan Naib Johan setiap kumpulan akan bertanding di peringkat Pusingan kalah singkir.

##### 10.4.2 Pusingan Akhir

10.4.2.1 Undian bagi johan dan naib johan bagi setiap kumpulan akan dijalankan semula semasa peringkat kalah singkir.

10.4.2.2 Perlawanan kalah singkir akan ditentukan seperti di dalam carta dibawah:

1 Johan

2 N. Johan

3 N. Johan

4 Johan

5 Johan

6 N. Johan

7 N.Johan

8 Johan



## 10.5 *Cara Lima (5) Kumpulan*

### 10.5.1 Pusingan Awal.

10.5.1.1 Sekiranya penyertaan terdiri daripada tujuh belas (15) hingga dua puluh (17) pasukan, pertandingan akan dijalankan secara liga lima (5) kumpulan A, B, C, D & E.

10.5.1.2 Johan tahun lepas akan berada dalam kumpulan A1 dan Naib Johan berada dalam kumpulan B1.

10.5.1.3 Johan dan Naib Johan setiap kumpulan akan bertanding di peringkat Pusingan kalah singkir.

### 10.5.2 Pusingan Kedua

10.5.2.1 Undian bagi johan dan naib johan bagi setiap kumpulan akan dijalankan semula semasa peringkat kalah singkir.

10.5.2.2 Perlawanan kalah singkir akan ditentukan seperti di dalam carta dibawah:



## 10.6 *Cara Lima (6) Kumpulan*

### 10.6.1 Pusingan Awal.

10.6.1.1 Sekiranya penyertaan terdiri daripada tujuh belas (18) hingga dua puluh (20) pasukan, pertandingan akan dijalankan secara liga lima (6) kumpulan A, B, C, D, E & F

10.6.1.2 Johan tahun lepas akan berada dalam kumpulan A1 dan Naib Johan berada dalam kumpulan B1.

10.6.1.3 Johan dan Naib Johan setiap kumpulan akan bertanding di peringkat Pusingan kalah singkir.

### 10.6.2 Pusingan Kedua

10.6.2.1 Undian bagi johan dan naib johan bagi setiap kumpulan akan dijalankan semula semasa peringkat kalah singkir.

10.6.2.2 Perlawanan kalah singkir akan ditentukan seperti di dalam carta dibawah:



## 10.7 *Format Penentuan Kumpulan*

10.7.1 Format bagi sistem liga adalah seperti berikut:

<b>JUMLAH PASUKAN</b>	<b>JUMLAH PASUKAN DALAM KUMPULAN</b>
5	5
6	3,3
7	3,4
8	4,4
9	3,3,3
10	3,3,4
11	3,4,4
12	3,3,3,3
13	3,3,3,4
14	3,3,4,4
15	3,3,3,3,3
16	3,3,3,3,4
17	3,3,3,4,4
18	3,3,3,3,3,3
19	3,3,3,3,3,4
20	3,3,3,3,4,4

## 10.8 *Jadual Pertandingan.*

Susunan jadual pertandingan akan dibuat oleh Jawatankuasa Pengelola Kejohanan Sukan Kolej Universiti Putra Malaysia yang ditetapkan oleh Akademi Sukan.

## 10.9 *Pemberian Mata:*

Menang	-	3
Seri	-	1
Kalah	-	0

Atau mengikut syarat pemberian mata peraturan permainan yang mempunyai sistem pemberian mata sendiri.

## **11.0 Penentuan Mata Kedudukan Pasukan.**

### 11.1 Penentuan Mata Kedudukan Pasukan.

Johan	-	25
Naib Johan	-	20
Separuh Akhir	-	15
Suku Akhir	-	10
Penyertaan	-	5
Penarikkan diri	-	(Tolak 15 mata)

11.2 Sekiranya sesebuah kolej menghantar dua pasukan, pemberian mata akan dikira berdasarkan pasukan kolej yang mendapat markah yang tertinggi sahaja.

## **12.0 Kelewatan**

12.1 Senarai nama pemain hendaklah diserahkan kepada meja urusetia permainan sebelum masa perlawanan bermula. Semua perlawanan akan dijalankan mengikut masa yang ditetapkan.

12.2 Hanya tambahan masa 10 minit sahaja sekiranya pasukan lewat. Pasukan yang lewat hadir dalam tempoh yang telah ditetapkan dikira kalah.

## **13.0 Penangguhan**

13.1 Jawatankuasa Pengelola mempunyai kuasa mutlak untuk menangguh atau mengubah sesuatu perlawanan dengan memberitahu terlebih dahulu kepada pasukan berkenaan dengan ianya perlu dipersetujui oleh pihak berkenaan.

13.2 Hanya pengadil pertandingan sahaja yang berkuasa untuk menangguhkan perlawanan pada hari/masa tersebut jika pada pendapatnya pertandingan tidak dapat dijalankan atas sebab-sebab cuaca, teknikal dan sebagainya. Bagaimanapun penangguhan hendaklah mendapat kebenaran Jawatankuasa Pengelola dengan persetujuan kedua-dua pasukan.

## **14.0 Menarik Diri**

14.1 Tidak dibenarkan sama sekali mana-mana pasukan menarik diri atau memberi kemenangan percuma setelah melakukan pengesahan penyertaan.

14.2 Setiap pasukan dimestikan menghabiskan permainan dan perlawanan sebagaimana dalam jadual pertandingan.

14.3 **Jika berlaku penarikkan diri SELEPAS proses pengundian dibuat maka :**

14.3.1 Kolej berkenaan akan **ditolak lima belas ( 15 )** mata dari pungutan mata keseluruhan

14.3.2 Kolej berkenaan perlu menanggung kos bayaran pengadil bagi perlawanan tersebut mengikut nilai yang telah ditetapkan oleh Akademi Sukan

## **15.0 Bantahan**

15.1 Sebarang bantahan hendaklah dibuat secara bersurat rasmi (**bertaip**) didalam Bahasa Melayu oleh pengurus pasukan sahaja dan disahkan oleh Pegawai Kolej berkenaan. Bantahan hendaklah diserahkan kepada ketua Teknikal Kejohanan Sukaj Kolej atau penyelarar permainan (dilantik oleh Akademi Sukan) dalam tempoh tidak lebih dari satu (1) jam selepas tamat perlawanan .

15.2 Bukti-bukti berkenaan bantahan perlu disertakan sekali bersama-sama dengan surat bantahan kepada Jawatankuasa Pengelola Kejohanan

15.3 Sekiranya didapati mana-mana kolej yang menyertai acara-acara yang dipertandingkan menurunkan pemain-pemain yang tidak mengikut perkara 4.0 Perkara Am Kejohanan Sukan Kolej Putra Malaysia ataupun menurunkan pemain yang bukan dari kolej berkenaan maka Akademi Sukan berhak untuk tidak membenarkan kolej/pasukan berkenaan untuk menyertai kejohanan dan pasukan berkenaan akan disingkirkan dari kejohanan tersebut. 15 mata akan ditolak daripada keseluruhan markah kolej apabila didapati bersalah

## **16.0 Jawatankuasa Bantahan**

Terdiri daripada 5 orang seperti berikut:-

- i. Pengerusi Jawatankuasa Pengelola atau wakil
- ii. Ketua Teknikal Kejohanan atau Penyelarar Permainan.
- iii. 3 orang felo kolej atau pengurus pasukan dari mana-mana kolej yang tidak terlibat dengan bantahan.

## 17.0 Lembaga Tatatertib

Jawatankuasa Pengelola hendaklah menubuhkan Lembaga Tatatertib di mana ianya terdiri daripada Perkara: 16.0 Peraturan Am Kejohanan.

## 18.0 Tindakan Tatatertib

Seseorang pemain yang digantung permainannya oleh badan-badan tersebut di bawah tidak dibenarkan menyertai sebarang pertandingan dalam tempoh pergantungannya:

1. Universiti Awam di Malaysia
2. Majlis Sukan Universiti Malaysia (MASUM)
3. Persatuan Permainan Negeri
4. Persatuan Permainan Kebangsaan
5. Akademi Sukan UPM

## 19.0 Hadiah

19.1.1 Hadiah akan disediakan oleh Jawatankuasa Pengelola untuk pemenang **Johan** dan **Naib Johan** sahaja bagi acara berpasukan.

19.1.2 Hadiah akan diberi kepada semua pemain, pengurus dan jurulatih pasukan sebagaimana yang terdapat dalam Borang Pendaftaran Pasukan.

## 20.0 Peraturan Lain Tidak Dinyatakan

20.1 Peraturan-peraturan di atas hendaklah dipatuhi melainkan jika ada dinyatakan berlainan dalam pertandingan permainan tertentu.

20.2 Semua perkara yang tidak dinyatakan dalam Peraturan Am ini akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pengelola Kejohanan dan keputusannya adalah muktamad.

20.3 Sebarang pindaan, tambahan atau perubahan peraturan yang ditetapkan **TIDAK DIBENARKAN** semasa taklimat Pengurus Pasukan.