



UNIVERSITI PUTRA MALAYSIA

PERATURAN PETANQUE CAMPURAN

1.0 NAMA

Kejohanan ini dinamakan Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia

2.0 PERATURAN PERMAINAN

Mengikut Undang-undang dan Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia yang dikuatkuasakan sepanjang kejohanan ini.

3.0 UNDANG-UNDANG PERMAINAN

- 3.1 Pertandingan juga adalah tertakluk kepada Undang-undang Rasmi Permainan Petanque (*Official Rules of the Game of Petanque*) yang ditetapkan oleh *Federation International de Petanque Et Jeu Provincial (FIPJP)* yang sedia terpakai dan pindaan-pindaannya yang dilakukan pada 06 Oktober 2006 di Grenoble, France
- 3.2 Sekiranya terdapat perselisihan dari segi pentafsiran peraturan di dalam Bahasa Malaysia, peraturan dalam Bahasa Inggeris akan dirujuk.
- 3.3 Sebarang keputusan yang dibuat oleh Pengurus Kejohanan atau Jawatankuasa Teknikal Pertandingan adalah muktamad

4.0 KELAYAKAN

Rujuk Perkara 4.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia

5.0 PENDAFTARAN PASUKAN/PEMBENTUKAN PASUKAN

- 5.1 Pertandingan Berpasukan

BILANGAN PEMAIN	PEMAIN	PEGAWAI
LELAKI MAKSIMUM	4	2
WANITA MAKSIMUM	4	

5.2 **Borang Pendaftaran Online** yang telah disahkan hendaklah dihantar **selewat-lewatnya 3 hari sebelum kejohanan bermula** kepada Seksyen Pengelolaan Sukan, Akademi Sukan, Universiti Putra Malaysia.

5.3 Satu senarai nama pemain hendaklah diserahkan kepada jawatankuasa Pertandingan 10 minit sebelum pertandingan dimulakan.

5.4 Hanya pemain-pemain yang didaftarkan dalam borang Pendaftaran sahaja dibenarkan bermain dalam pertandingan ini.

5.5 Kaedah Permainan

5.5.1 Beregu Lelaki

5.5.2 Beregu Wanita

5.5.3 Trio Campuran (2 L 1 P @ 2P 1L)

6.0 REFERI/PENGADIL/PEGAWAI TEKNIKAL KEJOHANAN

Rujuk Perkara 7.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia

7.0 PAKAIAN DAN PERALATAN

Rujuk Perkara 8.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia

8.0 SISTEM PERTANDINGAN

8.1 Rujuk Perkara 10.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia

8.2 Pertukaran pemain boleh hanya boleh dibuat pada bila bila masa selepas tamat sesuatu End@N.

8.3 Pertandingan pusingan pertama akan dijalankan dengan format kumpulan

8.4 Dua pasukan teratas kumpulan layak ke pertandingan Separuh Akhir akan dijalankan secara kalah mati.

8.5 Pertandingan akan dijalankan mengikut kaedah sistem permainan bermasa.

8.6 Perlawanan dianggap tamat sekiranya terdapat pasukan mencapai mata penuh iaitu 13 atau tempoh had masa permainan telah selesai mengikut kategori acara iaitu:

8.6.1 Penentuan Keputusan perlawanan adalah berdasarkan kepada kaedah penentuan masa permainan mengikut acara iaitu Beregu 1 jam dan Trio 1 jam 15 minit.

8.7 Sekiranya tempoh masa telah tamat, *End* yang sedang berlangsung perlu diteruskan sehingga selesai. Pasukan yang memperoleh skor tertinggi dikira

pemenang. Jika skor seri (terikat), tambahan 1 *End* lagi diberikan untuk menentukan pemenang.

9.0 PERALATAN DAN LESEN PEMAIN

- 9.1. *Boules* yang boleh digunakan untuk pertandingan adalah yang telah diiktiraf oleh FIPJP.
- 9.2. Peserta yang bermain dengan *boules* yang tidak sah akan mengakibatkan keputusannya tidak diiktiraf.
- 9.3. *Boules* yang digunakan untuk pertandingan akan diperiksa oleh Pegawai Teknikal yang bertugas sebelum atau semasa pertandingan.
- 9.4. Pita pengukur (*Measuring Tape*) bagi tujuan mengukur kejauhan atau mengukur untuk penentuan mata hendaklah disediakan oleh pemain atau pasukan yang bertanding.

10 CARA MEMUTUSKAN KEPUTUSAN

10.2 Pusingan Pertama (Liga Kumpulan)

10.2.1 Pemberian Mata:

Menang	-	3 Mata
Kalah	-	0 Mata

11 KELEWATAN

Pasukan yang gagal hadir setelah panggilan perlawanan diumumkan akan didenda 1 mata bagi 15 minit pertama dan 1 mata bagi 5 minit seterusnya sehingga 30 minit. Sekiranya pasukan tersebut gagal hadir dalam tempoh 30 minit, kemenangan 13-0 akan diberikan kepada pihak lawan.

12 MENARIK DIRI

Rujuk Perkara 14.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia

13 BANTAHAN

Rujuk Perkara 15.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia

14 PENANGGUHAN PERLAWANAN

14.2 Rujuk Perkara 13.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia

- 14.3 Sekiranya pengadil berpendapat bahawa gelanggang tidak sesuai, keadaan cuaca buruk, kekacauan, rusuhan atau kerana hal-hal tidak dijangkakan dan perlawanan tidak dapat dimainkan atau diteruskan, maka perlawanan yang ditunda atau diberhentikan itu hendaklah dilangsungkan pada, tempat dan masa yang ditentukan oleh Jawatankuasa Pengelola.

15 HADIAH

Rujuk Perkara 19.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia

16 PERATURAN LAIN YANG TIDAK DINYATAKAN

Rujuk Perkara 21.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia